

M&E Collection 제품 상세 설명



컨셉 아티스트들이 아이디어를 빠르게 스케치가 가능한 소프트웨어

SKETCHBOOK® 전 디자이너, 건축가 및 컨셉 아티스트들이 아이디어를 빠르게 스케치 하고 도안을 그릴 수 있으며, 다양한 브러쉬를 제공하고 레이어를 이용한 플립북 애니메이션을 지원 합니다.



원자재 수익률을 최적화하는데 도움이 되는 소프트웨어

Maya® 원자재 낭비를 줄이기 위해 다양한 Sheet Nests를 생성합니다. 평면 절삭작업에서 재료 사용을 최적화 하며, 3D모델을 생성하고 절단 경로를 생성하고 파일을 내보낼 수 있습니다.



3D 컴퓨터 애니메이션, 모델링, 시뮬레이션 및 렌더링 소프트웨어

3ds MAX® 사실적인 캐릭터를 제작할 수 있는 멋진 애니메이션 도구를 제공합니다. 동적 솔버가 사용되는 새로운 비주얼 프로그래밍 환경을 통해 블록 버스터급 효과를 쉽고 빠르게 제작할 수 있습니다. 폭발에서, 시뮬레이션까지 사실적인 효과를 완성할 수 있습니다.



전역 조명 렌더링 소프트웨어

Arnold® 빠른 고품질 3D 이미지 렌더링으로 예술적인 표현에 집중하여 효율적인 작업을 지원하는 도와주는 고급 Monte Carlo 레이트 레이싱 렌더러 입니다. 무거운 데이터셋과 복잡한 장면 파일을 효율적으로 처리합니다.



3D 디지털 페인팅 및 스컬프팅 소프트웨어

MudBox® 직관적인 사용자 인터페이스와 스텐실과 브러시 등의 강력한 크리에이티브 모델링 도구 세트를 이용하여 매우 사실적인 3D 캐릭터와 섬세한 환경 및 소품 등을 빠르게 제작 할 수 있습니다



3D 캐릭터 모델링 제작 및 캐릭터 제작이 가능한 소프트웨어

Character Generator® 프리셋으로 제공되는 캐릭터 셋을 손쉽게 이용하고 빠르게 뼈대가 있는 캐릭터 모델링 제작이 가능하며, Cloud 서비스에 필요한 데이터를 저장 하고 공유 할 수 있습니다.



3D 캐릭터 애니메이션 전용 소프트웨어

MotionBuilder® 3D 캐릭터 애니메이션 제작에 특화 된 소프트웨어 입니다. 애니메이터가 정교하고 자연스러운 애니메이션을 쉽고 빠르게 제작 할 수 있어 애니메이션 제작 시간을 크게 줄일 수 있습니다.



Reality 3D Capture 모델링 서비스

Recap PRO® 디지털 카메라를 사용하여 가능한 범위에서 대상들을 상하 좌우 주변 360도 활 한 여러 장의 사진을 이용 하여 Cloud 기반의 형상 계산방법으로 3D모델을 작성하는 웹 기반의 서비스 입니다.



본사 : 서울시 강남구 언주로 620 현대인텔렉스 빌딩 7층

전화 : 02-538-1423 / 팩스 : 02-538-1153 이메일 : info@tangunsoft.com 사업자등록번호 : 220-86-29003

사업자정보확인 통신판매업 신고번호 : 제 2009-서울강남-01888호 대표이사 : 이승현